

OPBLIJFVOND 12

ROLLENSPEL

hoeveel meter ze nog moeten lopen of hoeveel geld er nog in de schatkist zit. Hij ziet overal leeuwen en beren op de weg en wil het liefst dat de majesteit binnen blijft.

Typische zinnen

'Majesteit, pas op voor die stoeprand, die is wel erg hoog!'

'Ik denk dat we beter terug naar het paleis kunnen gaan!'

'Geef me even de tijd om dat heel precies uit te rekenen!'

Geheime opdracht

Peter denkt eigenlijk dat hij een betere koning zou zijn. Dat zegt hij natuurlijk niet hardop, maar gebruik wel 3x een zin als 'Tja, als ik koning zou zijn dan...' of 'volgens mij is heel precies zijn ook een prachtige eigenschap voor een koning.'

Paleiswacht Stefano heeft een oogje op hofdame Stella en is daarom niet altijd op zijn post. Hij irriteert zich aan de zenuwpees Peter Precies. 'Alles komt goed, zolang ik in de buurt ben,' is zijn motto. Hij doet ook extra stoer om op te vallen, dus als er gevaar dreigt of er een drukke straat moet worden overgestoken, zal hij voorop gaan.

Typische zinnen

'Laat mij maar even eerst gaan!'

'Dat ziet er zwaar uit, zal ik dat maar dragen?'

'Mijn ervaring in het leger komt ook hier weer uitstekend van pas.'

Geheime opdracht

Stefano heeft stiekem een oogje op hofdame Stella. Geef haar drie keer een compliment.

Hofdame Stella is de assistent van de koningin.

Stella is een hele nette vrouw die nogal bang is dat de koningin vies zal worden. Steeds als de koningin een scheetje laat, wappert Stella met haar handen of een waaier (vouw je van een servet) om de geur te laten verdwijnen.

Typische zinnen

'Ach hedenmetijd, die vogel had wel iets op uw hoofd kunnen doen koningin!'

'Had iemand deze straat niet even kunnen vegen voordat wij erover moesten lopen?'

'Rustig maar majesteit, probeer te ontspannen, dat helpt tegen de lucht, als u begrijpt wat ik bedoel.'

Geheime opdracht

Stella heeft zelf ook een probleempje... ze moet af en toe boertjes laten, maar probeert dat zo te doen dat niemand het doorheeft.

OPBLIJFVOND 12

ROLLENSPEL

SUPERHELD OP SOKKEN

Superheld Sjonnie (of Sophie) Sok strijdt tegen onrecht en helpt de armen graag. Vandaag heeft hij een telefoontje gekregen van mevrouw Van Struik tot Woud. Haar gouden ketting is gestolen en ze denkt dat haar jaloerse buurvrouw Linke Lea het heeft gedaan. Voor deze missie staat Sjonnie er niet alleen voor, ook zijn onhandige hulpje Trillende Theo en zijn slimme vriend Barbara Brein zijn erbij. Samen maken ze een plan om te ontdekken of Linke Lea inderdaad de ketting gestolen heeft en hoe ze die terug kunnen vinden.

Personagebeschrijvingen

Sjonnie Sok is ervan overtuigd dat hij de grootste superheld van de stad is. Hij draagt een felgekleurde sok/panty als masker en spreekt altijd alsof hij in een film zit. Hij wil iedereen helpen, maar maakt het soms groter dan nodig. Sjonnie is dapper, dramatisch, rechtvaardig, en een beetje opschepperig. Hij praat luid en plechtig, alsof alles levensgevaarlijk is, staat vaak in heldenposes en gebruikt grote woorden voor kleine problemen.

Typische zinnen

‘Geen angst, burgers! Sjonnie Sok is gearriveerd!’
‘Dit onrecht zal niet onbestraft blijven!’
‘Deze missie voelt als een zaak van wereldformaat!’
‘Ik ga wel voorop, dat lijkt me voor iedereen het veiligst!’

Geheime opdracht

Probeer minstens drie keer een compleet overdreven plan te bedenken.

Trillende Theo is de onhandige assistent en is overal een beetje bang voor. Hij laat dingen vallen, struikelt en twijfelt constant... maar soms heeft hij per ongeluk juist een goed idee.

Theo is angstig, onhandig, goedbedoelend, en af en toe verrassend slim.

Hij praat een beetje stotterend en onzeker, kijkt steeds om zich heen alsof er gevaar is en laat af en toe expres iets vallen.

Typische zinnen

‘Ik weet niet hoor... dit lijkt me gevaarlijk...’
‘Oei! Was dat belangrijk?’
‘Ik bedoel... misschien... eh... kunnen we gewoon aanbellen?’

Geheime opdracht

Laat per ongeluk iets gebeuren dat het onderzoek juist verder helpt.

Barbara Brein is de slimme denker van de groep. Barbara is de enige die echt logisch nadenkt. Ze houdt van puzzels, ziet verbanden en wordt een beetje gek van Sjonnie's drama's en Theo's paniek.

Barbara is slim, rustig, analytisch en snel geïrriteerd. Ze praat rustig en duidelijk, zucht af en toe als de anderen weer iets gek doen en stelt slimme vragen

Typische zinnen

‘Laten we eerst de feiten op een rij zetten.’
‘Dat klinkt indrukwekkend, Sjonnie, maar het slaat nergens op.’
‘Wat weten we eigenlijk écht?’

Geheime opdracht

Zorg dat je Sjonnie een keer afleidt door hem onderzoek te laten doen naar iets onbelangrijks zodat je zelf een keer voorop kan lopen.

OPBLIJFVOND 12

ROLLENSPEL

Mevrouw Van Struik tot Woud is het (beetje dramatische) slachtoffer. Een rijke, ietwat overdreven dame die haar gouden ketting mist. Ze is ervan overtuigd dat haar buurvrouw het gedaan heeft... maar misschien is ze niet helemaal objectief. Mevrouw Van Struik tot Woud is dramatisch, een beetje snobistisch, en snel beschuldigend. Ze praat netjes en overdreven chic, overdrijft alles wat er gebeurt en wijst snel naar anderen.

Typische zinnen

‘Het is een SCHANDAAL!’

‘Mijn ketting! Mijn prachtige ketting!’

‘Ik wist het! Die buurvrouw vertrouw ik al jaren niet!’

Geheime opdracht

Overdrijf het verhaal steeds een beetje meer.

Linke Lea doet een beetje geheimzinnig en geniet ervan dat iedereen haar verdenkt. Maar... is ze echt schuldig, of speelt ze gewoon een spelletje? Lea is slim, geheimzinnig, een tikkeltje gemeen, en speels. Ze geeft nooit meteen een duidelijk antwoord, glimlacht op verdachte momenten en draait vragen om.

Typische zinnen

‘Interessant dat jullie dat denken...’

‘Bewijs het maar eens.’

‘Misschien zoek je op de verkeerde plek...’

Geheime opdracht

Zorg dat iedereen aan je blijft twijfelen, of je het nou gedaan hebt of niet.